



Design produktů a obalů

ŠVP – Design produktů a obalů
RVP – 82-41-M/04 Průmyslový design

Tento moderní a perspektivní obor se zaměřuje na tvorbu produktů a obalů, ale i na komplexní návrhářskou činnost v oblasti interiéru a exteriéru s přesahem ke drobné architektuře. Žáci postupují od jednoduchých tvarových a grafických návrhů ke komplexnímu řešení designérských projektů.

V první etapě studia žáci získávají cit pro tvar, kompozici a barvu a učí se základům kresby, malby, počítačové grafiky a modelují jednoduché kompozice. Kolektiv pedagogů přistupuje individuálně k řešení výtvarných problémů a zaměřuje se na rozvoj vlastní tvůrčí aktivity žáků.

Ve třetím a čtvrtém ročníku prohlubují své znalosti a zabývají se reálnou designérskou tvorbou.

Při realizaci návrhů dochází k propojení digitálních technologií a ruční řemeslné tvorby. Díky dobrému a neustále doplňovanému technickému vybavení oboru mohou studenti využít řadu prostředků k realizaci a vývoji svých projektů. Studenti oboru aktivně využívají grafického softwaru Adobe Photoshop, Illustrator, softwaru ArtiosCad od firmy Eskoartwork, digitálního airbrush skicování, 3D modelování a klasického modelování v hlíně nebo jiných materiálech. Počítačové programy jsou vyučovány postupně již od prvního ročníku a studenti během studia většinou vše dobře zvládnou. Ve čtvrtém ročníku mohou volit způsob realizace a dosáhnou tak v jim nejbližších programech praxi nutnou pro pozdější uplatnění. V průběhu studia se učí, jak jednat se zákazníkem, a je kladen důraz na vysokou úroveň prezentace vlastních prací.

Vzhledem k široké škále získaných znalostí a různorodosti realizací projektů nemají studenti problém s uplatněním. Při hledání zaměstnání mohou využít znalosti v grafice, navrhování designu výrobků, 3D modelování a tvorbě vizualizací. Mohou se tak uplatnit jako grafici v reklamních agenturách, v designérských studiích, nebo ve firmách zabývajících se 3D modelováním a tvorbou vizualizací. Zde je trh do budoucna otevřen a již v současnosti je možné využít znalosti z konstrukce 3D počítačových modelů v architektuře a designu.

Většina nadaných žáků však volí studium na vysokých školách uměleckého zaměření.

Podmínky přijetí

Příjímací řízení, které proběhne v lednu, obsahuje talentovou zkoušku, hodnocení prospěchu v 7. a 8. třídě u vybraných předmětů a test všeobecného kulturního přehledu. Talentová zkouška obsahuje malbu, kresbu, hodnocení domácích prací a pohovor.

Škola pořádá přípravné kurzy z kresby a malby, kde se zájemci o studium mohou na talentové zkoušky připravit a s odbornými učiteli konzultovat své domácí práce.

Příhlášky do uměleckých oborů musí škola obdržet do 30. listopadu příslušného kalendářního roku (na ZŠ do 15. listopadu)

Organizace studia

Čtyřleté denní studium zakončené maturitní zkouškou. Součástí maturitní zkoušky je praktická práce.

Učební plán

Kategorie a názvy vyučovacích předmětů v ročníku	Počet týdenních vyučovacích hodin				
		1	2	3	4
Všeobecné předměty					
Český jazyk a literatura	CJL	3	2	2	4
Cizí jazyk	CIJ	3	3	3	3
Občanská nauka	OBN	1,5	1	1	1
Dějepis	DEJ	2	1		
Matematika	MAT	2	2		
Fyzika	FYZ	2			
Chemie	CHE	2			
Základy ekologie	ZEK	1			
Tělesná výchova	TEV	2	2	2	2
Informační technologie	ICT	2			
Odborné předměty					
Dějiny výtvarné kultury	DVK		3	3	4,5
Výtvarná příprava	VYP	5	5		
Figurální kreslení	FIK	3			
Písmo a typografie	PAT			2	
Technické kreslení	TEK	2			
Modelování	MOL	2	3	2	
Ekonomika	EKO		1	2	
Bitmapová grafika	BIG	1	1	1	1
Vektorová grafika	VEG		2	1	1
Tiskové techniky	TIT		2	1	
Technologie	TEC	1	2	2	2
Navrhování	NAV			6	6
Praktická cvičení	PCV	2	5	6	6
Dějiny designu	DED			1	1
3D modelování	DMO		2	3	3
Volitelné předměty					
Seminář z matematiky	SEM				2
Anglická (německá) konverzace	KON				2

Práce studentů tohoto oboru si prohlédnete na Facebooku
SŠUP Ústí nad Orlicí – Design produktů a obalů



STŘEDNÍ
ŠKOLA
UMĚLECKO
PRŮMYSLOVÁ
ÚSTÍ NAD ORLICÍ

www.ssup.cz
facebook.com/ssup.cz
ssup@ssup.cz

Zahradní 541
562 01 Ústí nad Orlicí
465 518 111

